

Innovathon – A marathon of ideas for Leonardo

Articolo I. Premessa

Il presente Regolamento è volto a disciplinare un Hackathon denominato “Innovathon – A marathon of ideas for Leonardo” (di seguito anche “**Evento**” o “**Innovathon**”) organizzato da Leonardo S.p.A. (di seguito anche “**Leonardo**”) in collaborazione con PoliHub Servizi Srl (di seguito anche “**PoliHub**”).

Leonardo è un'azienda globale ad alta tecnologia nei settori dell'Aerospazio, Difesa e Sicurezza.

Con sede in Italia, Leonardo conta oltre 46.000 dipendenti. L'Azienda ha una rilevante presenza industriale in quattro mercati domestici (Italia, Regno Unito, USA e Polonia) e collaborazioni strategiche nei più importanti mercati internazionali ad alto potenziale.

La microelettronica per i sensori RADAR eIRST avanzati, i sistemi unmanned per la sorveglianza e il monitoraggio ambientale, i materiali innovativi, i software e le competenze sistemistiche per realizzare prodotti e soluzioni complesse sono solo alcuni degli ambiti in cui Leonardo opera.

Articolo II. Obiettivi dell’Innovathon

Leonardo – Divisione Elettronica, area di business Sistemi Avionici e Spaziali Italia, e PoliHub organizzano un Innovathon di due giorni finalizzato a stimolare la competizione su una sfida tecnologica tra giovani laureandi e neolaureati, e favorire la mutua “contaminazione” tra azienda ed università, fondamentale sia per la crescita professionale dei futuri Ingegneri che per l’accelerazione dell’innovazione all’interno dell’azienda stessa.

L’evento sarà un’occasione per essere proiettati in una realtà aziendale in cui innovazione, elevata tecnologia, competenza e orientamento verso il cliente, sono l’essenza propulsiva della sostenibilità e dello sviluppo aziendale.

In particolare, durante l’Innovathon, i partecipanti saranno chiamati ad affrontare un business game relativo al tema della navigazione autonoma, finalizzato alla progettazione e realizzazione di un prototipo funzionante.

I partecipanti avranno dunque l’occasione di poter utilizzare non solo il proprio bagaglio di conoscenze tecniche (software, elettronica o meccanica ecc.) e di business ma di poter mettere alla prova anche la loro creatività, lo spirito di adattamento, il teamwork e le proprie capacità di problem solving, per essere in grado di rispondere in maniera efficace alla sfida progettuale proposta.

La sfida avrà una durata complessiva di due giorni e il premio finale sarà assegnato ad insindacabile giudizio della Giuria di valutazione, secondo i requisiti e criteri specificati nell’art. VI del presente documento.

Durante l’Innovathon Leonardo e PoliHub metteranno a disposizione dei team partecipanti tecnologie, requisiti tecnici e di business per consentire la risoluzione del business game, i cui dettagli verranno comunicati ai partecipanti il giorno stesso dell’evento. Ai partecipanti è richiesto di portare almeno un personal computer per squadra in quanto fondamentale per la realizzazione del progetto, a proprie cure e spese e che verrà gestito nel corso della competizione sotto la propria responsabilità.

Nello svolgimento dell’Innovathon i partecipanti avranno l’opportunità di confrontarsi sulle scelte tecniche e di business proposte con gli esperti di Leonardo e PoliHub.

Articolo III. Data e luogo dell’evento

L’Evento conclusivo di “Innovathon”, che richiederà la partecipazione fisica degli iscritti, si terrà nei giorni 8 e 9 Giugno 2019 presso la sede di PoliHub in Via Durando 39, in Milano. Avrà inizio alle ore 10:00 del 8 Giugno 2019 e durerà fino alle ore 17:00 del 9 Giugno 2019.

Si precisa che sarà possibile per i partecipanti lavorare allo sviluppo dei concept anche durante l’orario notturno presso la sede di PoliHub in cui si svolgerà l’evento conclusivo.

Per eventuali esigenze tecniche e organizzative degli organizzatori dell’Innovathon, questi ultimi si riservano la facoltà di cambiare unilateralmente le date, gli orari, e la sede degli eventi. Qualsiasi cambiamento verrà notificato ai partecipanti già iscritti via e-mail e sul sito di riferimento (www.PoliHub.it/iniziative/innovathon). Tali variazioni avverranno ad insindacabile giudizio dell’organizzazione, Leonardo e PoliHub, non generando in capo ai partecipanti alcun diritto di rimborso, risarcimento danni e/o pretesa per qualsiasi ragione e/o causa.

Articolo IV. Destinatari

L’Innovathon si rivolge a persone fisiche o team di persone fisiche, che vogliano dimostrare le loro capacità di affrontare sfide tecnologiche.

I soggetti destinatari dell’Innovathon sono pertanto studenti delle discipline STEM (Science, Technology, Engineering and Mathematics) purché laureandi entro il 2019 e neolaureati dal 2018 in poi.

A titolo esemplificativo e non esaustivo le principali discipline di provenienza dei soggetti destinatari dell’Innovathon dovranno essere: Ingegneria (elettronica, informatica, meccanica, gestionale), Fisica o Matematica.

Articolo V. Modalità e regole di partecipazione

La partecipazione all’Innovathon è completamente gratuita ed è riservata ai soggetti indicati nel precedente articolo IV.

Si esplicita che l’Evento sarà tenuto in lingua italiana.

Le candidature all’Innovathon potranno essere presentate da parte dei soggetti interessati (di seguito “**Candidati**”) a partire dal giorno 2 Maggio 2019 sino alle ore 23.59 del giorno 2 Giugno 2019, compilando l’apposito modulo disponibile online sul sito www.PoliHub.it/iniziative/innovathon.

I Candidati potranno presentare la domanda di iscrizione all’Innovathon sia singolarmente (di seguito “**Talenti**”) che in team composti da un minimo di 2 ad un massimo di 5 componenti (di seguito “**Team**”).

Ai Talenti, nella fase di candidatura, sarà richiesto:

- Curriculum Vitae;

- Principali skill tecniche;
- Motivazione alla partecipazione.

Ai Team, nella fase di candidatura, sarà invece richiesto:

- Nome del Team
- Numero componenti del Team;
- CV dei componenti;
- Principali skill tecniche di ogni componente;
- Motivazione alla partecipazione di ogni componente.

Dal momento che la partecipazione ad Innovathon sarà, per tutti i partecipanti, in Team, gli organizzatori, Leonardo e PoliHub integreranno i Talenti selezionati con i Team aventi un numero di componenti inferiore a 5. Tale operazione avverrà a discrezione degli organizzatori, in base alle competenze e alle informazioni presentate in fase di candidatura, e verrà comunicata ai soggetti interessati agli indirizzi email comunicati in sede di iscrizione in tempo utile per la partecipazione all'Evento.

Non saranno ammesse candidature pervenute attraverso altri canali. Le candidature che non siano complete di tutte le informazioni richieste nel presente Regolamento e dalla procedura online, saranno automaticamente escluse dalla selezione.

Prima dell'avvio del processo di selezione, ai Candidati che hanno presentato la domanda di partecipazione all'iniziativa potranno essere richieste – telefonicamente o via mail – eventuali integrazioni alla documentazione inviata.

L'organizzazione, Leonardo e PoliHub, si riserva sin d'ora la facoltà, ove lo ritenesse opportuno, di modificare le modalità di presentazione delle candidature e/o di prorogare uno o più dei termini di consegna e presentazione delle domande indicate nel presente Regolamento e/o nella pagina web dedicata.

Ogni Candidato, Talento o Team, garantisce che le informazioni fornite all'atto della registrazione sono veritiere, consapevole che la non rispondenza al vero delle informazioni fornite determinerà l'esclusione dall'Evento.

L'avvenuta ammissione del Candidato (in forma di Team o di Talento successivamente integrato in Team) sarà determinata a insindacabile giudizio degli organizzatori, e sarà comunicata via email a valle della chiusura delle iscrizioni, e comunque entro e non oltre Martedì 4 Giugno 2019.

Per esigenze logistiche ed organizzative dell'Evento, l'ammissione dei Talenti e dei Team è riservata ad un numero limitato di persone fisiche, fino a un massimo di 70 persone.

I Talenti e i Team sono informati che la partecipazione all'Innovathon non determina alcun diritto a ricevere compensi e/o risarcimenti, a qualunque titolo.

Ogni Team, sia in fase di iscrizione sia nel prosieguo dell'Innovathon, sarà identificato con un nome scelto dagli stessi componenti, che non potrà corrispondere o far riferimento a denominazioni sociali e/o a marchi registrati. I nomi dei gruppi non potranno, inoltre, contenere o essere associabili ad espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione o comunque contrari a norme di legge, pena l'inammissibilità dell'iscrizione o l'esclusione del Team dall'Evento.

I partecipanti, durante le due giornate di Innovathon, avranno l'occasione di confrontarsi con professionisti, esperti del settore e mentor per affinare la propria idea attraverso l'utilizzo di strumenti e metodologie allo stato dell'arte all'interno del network di PoliHub, uno dei migliori incubatori universitari europei.

Gli organizzatori di “Innovathon” garantiranno il vitto per tutta la durata dell’evento conclusivo (tramite servizio di catering), mentre resteranno a carico dei partecipanti le eventuali spese di alloggio e pernottamento. È previsto, per i partecipanti domiciliati fuori regione Lombardia, un rimborso spese per i viaggi di andata e ritorno, fino ad un massimo cumulato di 250 € a persona.

Tale rimborso potrà essere richiesto dal partecipante esibendo, in fase di check-in, i biglietti di viaggio A/R (treno e/o aereo) al personale Leonardo presente il giorno dell’evento.

Sono da considerarsi esclusi e quindi non rimborsabili eventuali viaggi di spostamento all’interno dell’area urbana del Comune di Milano.

Per partecipare all’iniziativa è necessario che ciascun Candidato accetti il presente regolamento, come meglio specificato al successivo art. XIII, e rilasci il consenso al trattamento dei dati personali.

Articolo VI. Giuria e valutazione

In seguito alla procedura di ammissione ex Articolo V., le soluzioni presentate dai Team nell’ambito dell’Innovathon saranno valutate da una giuria (di seguito “Giuria”) composta principalmente da rappresentanti degli organizzatori, Leonardo e PoliHub, e da esperti di settore.

La Giuria valuterà tutte le soluzioni proposte nell’ambito del rispetto delle regole della sfida progettuale, individuando il Team vincitore sulla base dei seguenti criteri:

- Performance del prototipo realizzato;
- Innovatività e sostenibilità economica della soluzione realizzata;
- Capacità di problem solving;
- Teamwork;
- Efficacia nell’esposizione alla giuria della soluzione ideata.

I Partecipanti sono informati ed espressamente approvano il fatto che la Giuria valuterà secondo discrezione e che non motiverà le proprie decisioni. I Partecipanti, inoltre, espressamente acconsentono, sin d’ora, a non sollevare obiezioni nei confronti della composizione della Giuria, del processo decisionale e/o della decisione assunta, che pertanto risulterà insindacabile.

Articolo VII. Riconoscimento al merito

Tutti i partecipanti avranno l’opportunità di entrare in contatto con il Top Management di Leonardo e potranno inoltre essere valutati per specifici percorsi di inserimento in azienda.

Il Team vincitore, primo classificato, riceverà da Leonardo un riconoscimento in denaro pari a € 5.000,00 (euro cinquemila/00), il quale sarà equamente ripartito tra tutti i componenti del Team.

A norma dell’art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001, “Innovathon” non costituisce un concorso o operazione a premio, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell’interesse della collettività.

Il premio non è sostituibile, né convertibile, non essendo ammessa la richiesta da parte del Team vincitore, di sostituzione del premio in qualsiasi forma.

Articolo VIII. Responsabilità e manleve

Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'Evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori (ad esclusione dei personal computer, come indicato nel precedente Articolo II) e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti.

Ogni partecipante è responsabile e si impegna a manlevare e tenere indenne Leonardo e PoliHub oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili, per la gestione operativa dell'Innovathon, da tutte le responsabilità per qualsiasi danno arrecato a persone e/o cose, causato dal partecipante a terzi e/o a sé stessi, o anche da terzi per qualsiasi ragione.

Articolo IX. Limitazioni di responsabilità

Viste le modalità di partecipazione all'iniziativa, Leonardo e PoliHub, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'Innovathon, non si assumono alcuna responsabilità circa disfunzioni tecniche, di hardware o software, interruzioni delle connessioni di rete, registrazioni di utenti fallite, non corrette, non accurate, incomplete, illeggibili, danneggiate, perse, ritardate, incorrettamente indirizzate o intercettate, o circa registrazioni di Partecipanti che, per qualsiasi motivo non siano state ricevute, comunicazioni elettroniche o di altro tipo che siano state ritardate o circa altri problemi tecnici connessi alla registrazione e all'upload dei contenuti nell'ambito della presente iniziativa.

Leonardo e PoliHub, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'Innovathon, escluderanno qualsiasi forma di rimborso e/o di risarcimento, in favore dei Partecipanti e/o di terzi, a titolo sia parziale sia integrale, per:

- Eventuali danni a cose e/o a persone, nonché ammanchi per qualsiasi ragione e/o causa, verificatisi nello svolgimento delle diverse fasi dell'Innovathon;
- Eventuali infortuni e/o danni occorsi ai partecipanti durante le diverse fasi dell'Innovathon;
- Eventuali furti e/o smarrimenti di oggetti o di beni di qualsiasi genere lasciati incustoditi dai partecipanti negli spazi dove si svolgerà l'Evento.

Articolo X. Proprietà intellettuale

Ciascun partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'Innovathon è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi, impegnandosi a manlevare e tenere indenne sin d'ora Leonardo e PoliHub, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'Innovathon, da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da qualsivoglia terzo al riguardo.

I diritti di proprietà intellettuale inerenti ai progetti e ai concetti sviluppati e/o alle proposte presentate dal partecipante singolo o dai componenti del Team rimangono, rispettivamente, in capo al medesimo

partecipante o a tutti i membri del Team, i quali saranno pienamente ed esclusivamente responsabili per la tutela di tali diritti attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge (a titolo esemplificativo e non esaustivo, domanda di registrazione, presentazione di domanda di brevetto, etc).

I Talenti e/o i membri dei Team, prendono atto ed autorizzano fin d'ora Leonardo e PoliHub a comunicare, divulgare e/o pubblicare le proprie opere o parte di esse nell'ambito dell'Evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'Evento medesimo (anche dopo il suo svolgimento).

I Talenti e/o i componenti dei Team, prendono atto del fatto che tale pubblicità comporterà la visibilità a tutti i partecipanti all'Evento e/o ai terzi destinatari delle azioni di comunicazione, e che Leonardo e PoliHub, ed i loro partner, non assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea e/o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto i partecipanti medesimi ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di Leonardo e PoliHub e dei loro partner e collaboratori a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

Articolo XI. Garanzie di sviluppo e manleve

Partecipando all'Innovathon, ciascun partecipante garantisce che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso sviluppato:

- Sarà creato durante l'Innovathon;
- È un'opera originale del Talento e/o dei componenti del Team;
- Non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il Partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
- Non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
- Non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
- Non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione di Leonardo e del PoliHub o di qualunque altra persona o società;
- Non contiene alcun contenuto di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (incluse specificamente la discriminazione basata sulla razza, sul sesso, orientamento sessuale, sulla religione e/o credo politico di individui o gruppi), né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;
- Non contiene alcuna minaccia o alcun contenuto volto a intimidire, molestare, o maltrattare la vita privata di una persona;
- Non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.

I partecipanti all'Innovathon dichiarano, per sé e per i loro aventi causa di essere consapevoli che le responsabilità, anche penali, dei contenuti dei prototipi, idee e progetti consegnati, al fine della partecipazione all'iniziativa disciplinata dal presente regolamento, sono a loro unico ed esclusivo carico,

impegnandosi a manlevare e tenere indenne fin da ora Leonardo e PoliHub ed ogni collaboratore degli stessi nell'ambito della gestione operativa dell'Innovathon da qualsivoglia rivendicazione, pretesa risarcitoria o richiesta di danno avanzata da terzi, anche in relazione alla violazione delle disposizioni di cui al precedente comma.

Leonardo e PoliHub, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'Innovathon, ribadiscono la loro estraneità a qualsiasi atto e/o comportamento, compiuto e/o assunto nel corso della manifestazione dell'Innovathon dai singoli Partecipanti, che si configureranno come violazione delle vigenti leggi civili e penali.

L'instaurarsi di eventuali contenziosi in relazione a quanto previsto nel presente articolo determina, con effetto immediato, l'esclusione alla partecipazione all'iniziativa del Talento e/o dei componenti tutti del Team coinvolto e potrà comportare, a totale discrezione degli organizzatori, Leonardo e PoliHub, la restituzione del premio, se già erogato, senza che da ciò possa conseguire alcuna pretesa di rimborso e/o indennizzo e/o risarcimento da parte del Team vincitore.

Articolo XII. Trattamento dei dati personali

Ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 "*Regolamento generale sulla protezione dei dati*", i dati personali forniti dal Candidato/partecipante per l'iscrizione e partecipazione all'Iniziativa verranno trattati da Leonardo e da PoliHub per l'organizzazione dell'Innovathon, la registrazione delle candidature e la selezione dei Partecipanti e qualsiasi altra attività necessaria esclusivamente ai fini dello svolgimento dell'Iniziativa.

I suddetti dati verranno trattati sia manualmente sia attraverso strumenti informatici e/o telematici e comunque con modalità atte a garantire la sicurezza e la riservatezza dei dati stessi.

Co-titolari dei suddetti trattamenti sono Leonardo, con sede legale in Roma, Piazza Monte Grappa n. 4, e PoliHub Servizi s.r.l., con sede legale in Milano, Piazza Leonardo da Vinci, 32.

Tutti i dati personali conferiti saranno conservati per tutto il periodo di partecipazione all'Iniziativa.

Il conferimento dei dati è libero, tuttavia il mancato conferimento non permetterà ai Titolari del trattamento di effettuare le valutazioni finalizzate a consentire la partecipazione all'iniziativa.

La vigente normativa riconosce numerosi diritti al partecipante. Tra questi:

1. Accesso alle seguenti informazioni:
 - finalità del trattamento,
 - categorie di dati personali in questione,
 - destinatari o categorie di destinatari a cui tali dati personali sono stati o saranno comunicati, in particolare se destinatari di paesi terzi o organizzazioni internazionali,
 - esistenza del diritto del partecipante di chiedere ai Titolari del trattamento la rettifica o cancellazione dei dati personali o limitazione del trattamento dei dati personali che lo riguardano o di opporsi al loro trattamento;
2. Rettifica, con ciò intendendo:
 - correzione dei dati personali inesatti che riguardano il partecipante senza giustificato ritardo,
 - integrazione dei dati personali incompleti, anche fornendo una dichiarazione integrativa;
3. Cancellazione dei dati che riguardano il partecipante senza ingiustificato ritardo, se:
 - i dati non sono più necessari rispetto alle finalità per le quali sono stati raccolti o altrimenti trattati,

- è formulata una revoca del consenso e non sussiste altro fondamento giuridico per il trattamento,
 - il partecipante si oppone al trattamento e non sussiste alcun motivo legittimo prevalente per procedere al trattamento,
 - i dati personali sono stati trattati illecitamente,
 - i dati personali devono essere cancellati per adempiere un obbligo legale,
 - i dati personali sono stati raccolti relativamente all'offerta di servizi della società dell'informazione;
4. limitazione del trattamento:
- qualora contesti l'esattezza dei dati personali, per il periodo necessario ai Titolari del trattamento di verificare l'esattezza di tali dati personali
 - quando il trattamento è illecito e l'interessato si oppone alla cancellazione dei dati personali e chiede invece che ne sia limitato l'utilizzo,
 - quando i dati personali sono necessari all'interessato per l'accertamento, l'esercizio o la difesa di un diritto in sede giudiziaria, benché il titolare non ne abbia più bisogno ai fini del trattamento,
 - qualora l'interessato si opponga al trattamento in virtù del diritto di opposizione;
5. Ricevere notifica in caso di avvenuta rettifica o cancellazione dei dati personali o limitazione del trattamento;
6. Portabilità dei dati, ovvero diritto di ricevere in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico i dati personali che riguardano l'interessato e ha il diritto di trasmettere tali dati a un altro titolare del trattamento, qualora:
- il trattamento si basi sul consenso espresso dell'interessato per una o più specifiche finalità o avvenga in ragione di un contratto siglato con l'interessato e
 - il trattamento sia effettuato con mezzi automatizzati;
7. Opposizione in qualunque momento, per motivi connessi alla sua situazione particolare, al trattamento dei dati personali che lo riguardano.
8. I dati e le informazioni potranno essere utilizzate per un eventuale e successivo contatto da parte di Leonardo
9. L'interessato ha il diritto di proporre reclamo a un'autorità di controllo qualora ritenesse che i diritti qui indicati non siano stati riconosciuti.

Per esercitare i diritti suesposti può rivolgersi ai Titolari del trattamento, inviando una comunicazione a:

- Leonardo S.p.a., con sede legale in Roma, Piazza Monte Grappa n. 4
(email: dpo.leonardo@leonardocompany.com)
- PoliHub Servizi s.r.l., con sede legale in Piazza Leonardo da Vinci 32, 20133 Milano (MI)
(email: PoliHub@legalmail.it)

Articolo XIII. Accettazione del regolamento

La partecipazione all'Innovathon implica la totale accettazione del presente regolamento e dei suoi allegati, che i Candidati e partecipanti dichiarano di aver letto, compreso e accettato. La mancata accettazione del regolamento, il difetto di consenso al trattamento dei dati personali, e la compilazione del form di iscrizione in maniera incompleta, inesatta o falsa, da parte dei Candidati/partecipanti, comporta l'impossibilità di iscriversi all'Evento e, quindi, la squalifica dal concorso, con la conseguente perdita di ogni diritto ad eventuali premi, con rinuncia ad ogni forma di rivalsa nei confronti di Leonardo e di PoliHub. Ciascun Candidato/partecipante si dichiara edotto dalle conseguenze civili e penali che la dichiarazione di false generalità comporta.

Il presente regolamento potrà essere modificato in qualsiasi momento, di tali modifiche sarà fornita comunicazione sul sito internet di riferimento www.PoliHub.it/iniziative/innovathon. In caso di conflitto tra il regolamento e le sue modifiche queste ultime prevarranno. Il regolamento modificato entrerà in vigore una volta che sarà pubblicato sul sito di riferimento, senza necessità di un'espressa accettazione da parte dei Candidati/partecipanti.

Leonardo e PoliHub si riservano il diritto, a propria esclusiva discrezione e senza alcuna responsabilità, di decretare la squalifica di qualsiasi Candidato/partecipante, Talento e/o in Team, e qualsiasi proposta, che:

- Tenti di manomettere il processo di iscrizione o il funzionamento dell'Innovathon;
- Si comporti in modo inappropriato, antisportivo e contrario all'interesse di una sano e corretto svolgimento dell'Innovathon;
- Agisca in o costituisca una violazione del presente regolamento.

In nessuna circostanza la presentazione della domanda d'iscrizione e dei progetti, nonché la loro selezione, sarà intesa o potrà essere interpretata come offerta o contratto di lavoro. In nessun caso l'Innovathon e il presente regolamento potranno essere intesi e/o interpretati come un'offerta al pubblico ai sensi dell'art. 1336 c.c.

Articolo XIV. Controversie

Tutte le controversie che dovessero insorgere con riferimento all'Evento ed al presente regolamento saranno di competenza esclusiva del Foro di Milano.