

Hack Your Shopping Experience

Articolo I. Premessa

Il presente Regolamento è volto a disciplinare un Hackathon denominato “Hack Your Shopping Experience” (di seguito anche “**Evento**” o “**Hackathon**”) organizzato da Végé Retail (di seguito anche “**Végé**”) in collaborazione con PoliHub Servizi Srl (di seguito anche “**PoliHub**”).

Gruppo Végé (www.gruppovege.it), primo Gruppo della Grande Distribuzione nato in Italia nel 1959, riunisce 30 imprese socie e 3 gruppi mandanti, accomunate da una strategia coerente con il modello dell'impresa familiare ed il solido presidio dei bacini territoriali in cui ciascuna impresa opera. Con oltre 3.500 punti di vendita (supermercati, ipermercati, superette, discount, specializzati e cash & carry) dislocati in modo capillare su tutto il territorio nazionale, Gruppo Végé si configura come uno dei più importanti network di vendita del nostro Paese. Il Gruppo si distingue inoltre per la capacità di coniugare la presenza capillare sul territorio tipica della Distribuzione Organizzata con le logiche di management della Grande Distribuzione moderna.

Articolo II. Obiettivi dell’Hackathon

Végé e PoliHub organizzano un Hackathon di due giorni finalizzato allo sviluppo di concept innovativi per trasformare la Shopping Experience in una realtà omnichannel sempre più tecnologica ad uso del consumatore.

In particolare, durante l’Hackathon, i partecipanti sono chiamati a sviluppare concept innovativi finalizzati a:

- Introdurre soluzioni innovative di ingaggio e fidelizzazione del cliente che facciano leva sulle tecnologie mobile, ad esempio attraverso l’adozione di strumenti di *mobile couponing* e *mobile loyalty*;
- Migliorare l’esperienza di acquisto del consumatore grazie all’adozione all’interno del punto vendita di nuove tecnologie, quali ad esempio realtà aumentata e/o realtà virtuale, *mobile beacon*, *QR codes*;
- Consentire la digitalizzazione del punto vendita, ed in particolare degli scaffali e degli spazi di refrigerazione, tramite l’adozione di soluzioni IoT innovative (cosiddette soluzioni *smart shelf* e *smart cooler*), consentendo un’esperienza dinamica e personalizzata per il consumatore.

Articolo III. Data e luogo dell’evento

L’evento conclusivo di “Hack Your Shopping Experience”, che richiederà la partecipazione fisica degli iscritti, si terrà il 25-26 maggio 2019 presso la sede di PoliHub in Via Durando 39, in Milano. Avrà inizio alle ore 9:00 del 25 maggio e durerà fino alle ore 19:00 del 26 maggio.

I partecipanti, durante le due giornate di Hackathon, avranno l’occasione di confrontarsi con professionisti ed esperti del settore, docenti e mentor per affinare la propria idea attraverso l’utilizzo di strumenti e metodologie allo stato dell’arte all’interno del network di PoliHub, in uno dei migliori atenei tecnologici europei per il rilancio della nuova imprenditoria.

Gli organizzatori di “Hack Your Shopping Experience” si faranno carico, per tutta la durata dell’evento conclusivo, delle spese legate al vitto, mentre restano a carico dei partecipanti le eventuali spese relative al trasporto per il raggiungimento della città e della location dell’evento.

Si precisa che sarà possibile per i partecipanti lavorare allo sviluppo dei concept anche durante l'orario notturno presso la sede di PoliHub in cui si svolgerà l'evento conclusivo.

Per eventuali esigenze tecniche e organizzative gli organizzatori si riservano la facoltà di cambiare unilateralmente le date, gli orari, e la sede degli eventi. Qualsiasi cambiamento verrà notificato ai partecipanti già iscritti via e-mail e sul sito di riferimento (<https://www.polihub.it/iniziative/hack-your-shopping-experience/>). Tali variazioni avverranno ad insindacabile giudizio dell'organizzazione, non generando in capo ai partecipanti alcun diritto di rimborso, risarcimento danni e/o pretesa per qualsiasi ragione e/o causa.

Articolo IV. Destinatari

L'Hackathon si rivolge a persone fisiche o team di persone fisiche di età compresa tra i 18 e i 35 anni, domiciliate in Italia, che vogliano proporre nuove soluzioni e idee innovative nell'ambito dell'*Omnichannel Customer Experience* nel settore della distribuzione.

I principali destinatari dell'Hackathon sono studenti di diverse discipline (es. ingegneria, design, informatica, economia, comunicazione e marketing, ecc.) e/o professionisti coinvolti nei processi di innovazione, quali ad esempio:

- Developer;
- Creativi/Designer;
- Esperti di tecnologie (IoT, AR/VR, ecc.)
- Esperti del settore marketing e retail;
- Innovatori;
- Startupper.

Articolo V. Modalità e regole di partecipazione

La partecipazione all'Hackathon è completamente gratuita ed è riservata ai soggetti indicati nel precedente articolo IV.

Le candidature all'Hackathon potranno essere presentate da parte dei soggetti interessati (di seguito "**Candidati**") a partire dalle ore 00.00 del giorno 8 aprile 2019 sino alle ore 23.59 del giorno 13 maggio 2019, compilando l'apposito modulo disponibile online sul sito <https://www.polihub.it/iniziative/hack-your-shopping-experience/>.

I Candidati potranno essere ammessi all'Hackathon sia singolarmente (di seguito "**Talenti**") che in team composti da un minimo di 2 ad un massimo di 4 componenti (di seguito "**Team**"). I Talenti potranno candidarsi anche se non in possesso di un'idea da sviluppare, con la finalità di contribuire allo sviluppo delle idee selezionate.

Ai Talenti, nella fase di candidatura, sarà richiesto:

- Curriculum Vitae;
- Competenze specifiche nell'ambito dell'Hackathon;
- Eventuale descrizione dell'idea (opzionale).

Ai Team, nella fase di candidatura, sarà richiesto:

- Numero Componenti del Team;
- Competenze e CV dei componenti;
- Descrizione dell'idea (obbligatoria).

Ai Team con numero di componenti inferiore a 4 sarà inoltre richiesta la volontà di integrare ulteriori Talenti all'interno del team.

Non saranno ammesse candidature pervenute attraverso altri canali. Le candidature che non siano complete di tutte le informazioni richieste dalla procedura online, saranno automaticamente escluse dalla selezione.

Prima dell'avvio del processo di selezione, ai soggetti che hanno presentato la domanda di partecipazione all'Iniziativa potranno essere richieste – telefonicamente o via mail – eventuali integrazioni alla documentazione inviata.

L'organizzazione si riserva sin d'ora la facoltà, ove lo ritenesse opportuno, di modificare le modalità di presentazione delle candidature e di prorogare uno o più dei termini di consegna e presentazione delle domande indicati nella pagina web dedicata.

Ogni candidato, Talento o Team, garantisce che le informazioni fornite all'atto della registrazione sono veritiere, consapevole che la non rispondenza al vero delle informazioni fornite determinerà l'esclusione dall'Evento.

La selezione dei partecipanti (di seguito "Partecipanti"), sia singoli che in Team, all'Hackathon sarà effettuata a valle delle iscrizioni attraverso una attenta valutazione del curriculum e della pertinenza delle competenze dei Candidati e della qualità e livello di innovazione dell'idea proposta (nel caso di proposte di idee).

L'avvenuta ammissione del Candidato (in forma di Team o Talento) sarà determinata a insindacabile giudizio degli organizzatori, e sarà comunicata via email a valle della chiusura delle iscrizioni, e comunque entro e non oltre il 22/05/2019.

I Talenti e i Team sono informati che la partecipazione all'Hackathon non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, rimborsi e/o risarcimenti, e che le spese ad essa relative non saranno sostenute e/o rimborsate da Véégé o PoliHub, eccetto le spese legate al vitto (vedi art. III).

Ogni Team, sia in fase di iscrizione sia nel prosieguo dell'Hackathon, sarà identificato con un nome scelto dagli stessi componenti, che non potrà corrispondere o far riferimento a denominazioni sociali e/o a marchi registrati. I nomi dei gruppi non potranno, inoltre, contenere o essere associabili ad espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione o comunque contrari a norme di legge, pena l'inammissibilità dell'iscrizione o l'esclusione del Partecipante/i dall'Evento.

Per partecipare all'iniziativa è necessario che ciascun Candidato accetti il presente regolamento, come meglio specificato al successivo art. XIII, e rilasci il consenso al trattamento dei dati personali.

Articolo VI. Giuria e valutazione

In seguito alla procedura di ammissione ex Articolo V., i progetti presentati dai Team nell'ambito dell'Hackathon saranno valutati da una giuria (di seguito "Giuria") composta principalmente da rappresentanti degli enti organizzatori e da esperti di settore.

Tutte le soluzioni saranno valutate dalla Giuria secondo i seguenti parametri:

- Innovatività della soluzione proposta (rispetto a tecnologia/modello di business);
- Aderenza alle tematiche proposte;
- Valore generato per il cliente finale
- Fattibilità tecnica
- Competenze del team rispetto alla soluzione proposta

I Partecipanti sono informati ed espressamente approvano il fatto che la Giuria valuterà secondo discrezione e che non motiverà le proprie decisioni. I Partecipanti, inoltre, espressamente acconsentono, sin d'ora, a non sollevare obiezioni nei confronti della composizione della Giuria, del processo decisionale o della decisione assunta, che pertanto risulterà insindacabile.

Articolo VII. Riconoscimento al merito

Il team vincitore, primo classificato, riceverà un premio in denaro pari a € 5.000,00 (euro cinquemila/00) che sarà corrisposto da Végé, oltre alla possibilità di accedere gratuitamente ad un programma di accelerazione imprenditoriale e/o tecnologica in PoliHub, della durata di tre mesi.

La ripartizione del premio in denaro tra i componenti del team vincitore sarà definita dal team stesso.

I tre migliori Team saranno inoltre invitati a partecipare all'evento celebrativo dei 60 anni del Gruppo Végé, che si terrà a il 19/06/2019 presso il Teatro Piccolo a Milano, in occasione del quale riceveranno un secondo riconoscimento pubblico ufficiale.

Tutti i Team avranno l'opportunità di esporre la propria idea al top management di Végé ed essere selezionati, qualora l'idea fosse ritenuta coerente con la strategia di innovazione di Végé, per un percorso di collaborazione finalizzato allo sviluppo della propria idea proposta durante l'Hackathon.

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001, "Hack Your Shopping Experience" non costituisce un concorso o operazione a premio, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell'interesse della collettività.

Il premio non è sostituibile, né convertibile, non essendo ammessa la richiesta da parte dei vincitori, di sostituzione del premio in qualsiasi forma.

Articolo VIII. Responsabilità e manleve

Ciascun Partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'Evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai Partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i Partecipanti.

Ogni Partecipante è responsabile e si impegna a manlevare e tenere indenne Végé e PoliHub oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'Hackathon, da tutte le responsabilità per qualsiasi danno arrecato a persone e/o cose, causato dal Partecipante a terzi e/o a sé stessi, o anche da terzi per qualsiasi ragione.

Articolo IX. Limitazioni di responsabilità

Viste le modalità di partecipazione all'iniziativa, Végé e PoliHub, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'Hackathon, non si assumono alcuna responsabilità circa disfunzioni tecniche, di hardware o software, interruzioni delle connessioni di rete, registrazioni di utenti fallite, non corrette, non accurate, incomplete, illeggibili, danneggiate, perse, ritardate, incorrettamente indirizzate o intercettate, o circa registrazioni di Partecipanti che, per qualsiasi motivo non siano state ricevute, comunicazioni elettroniche o di altro tipo che siano state ritardate o circa altri problemi tecnici connessi alla registrazione e all'upload dei contenuti nell'ambito della presente iniziativa.

Végé e PoliHub, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'Hackathon, escluderanno qualsiasi forma di rimborso e/o di risarcimento, in favore dei Partecipanti e/o di terzi, a titolo sia parziale sia integrale, per:

- Eventuali danni a cose e/o a persone, nonché ammanchi per qualsiasi ragione e/o causa, verificatisi nello svolgimento delle diverse fasi dell'Hackathon;
- Eventuali infortuni e/o danni occorsi ai Partecipanti durante le diverse fasi dell'Hackathon;
- Eventuali furti e/o smarrimenti di oggetti o di beni di qualsiasi genere lasciati incustoditi dai Partecipanti negli spazi dove si svolgerà l'Evento.

Articolo X. Proprietà intellettuale

Ciascun Partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'Hackathon è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi, impegnandosi a manlevare e tenere indenne sin d'ora Végé e PoliHub, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'Hackathon, da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da qualsivoglia terzo al riguardo.

I diritti di proprietà intellettuale inerenti ai progetti e ai concetti sviluppati e/o alle proposte presentate dal Partecipante singolo o dai componenti del Team rimangono, rispettivamente, in capo al medesimo Partecipante o a tutti i membri del Team, i quali saranno pienamente responsabili per la tutela di tali diritti attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge (a titolo esemplificativo e non esaustivo, domanda di registrazione, presentazione di domanda di brevetto, etc).

I Partecipanti, singoli e/o in Team, prendono atto ed autorizzano fin d'ora Végé e PoliHub a comunicare, divulgare e/o pubblicare le proprie opere o parte di esse nell'ambito dell'Evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'Evento medesimo (anche dopo il suo svolgimento).

I Partecipanti, singoli e/o in Team, prendono atto del fatto che tale pubblicità comporterà la visibilità a tutti i Partecipanti all'Evento e/o ai terzi destinatari delle azioni di comunicazione, e che Végé e PoliHub, ed i loro partner, non assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea e/o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto i Partecipanti medesimi ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di Végé e PoliHub e dei loro partner e collaboratori a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

Articolo XI. Garanzie di sviluppo e manleve

Partecipando all'Hackathon, ciascun Partecipante garantisce che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso sviluppato:

- Sarà creato durante l'Hackathon;
- È un'opera originale del Partecipante;
- Non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il Partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
- Non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro

diritto meritevole di tutela;

- Non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
- Non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione di FNM, Y4PT e del PoliHub o di qualunque altra persona o società;
- Non contiene alcun contenuto di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (incluse specificamente la discriminazione basata sulla razza, sul sesso, orientamento sessuale, sulla religione e/o credo politico di individui o gruppi), né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;
- Non contiene alcuna minaccia o alcun contenuto volto a intimidire, molestare, o maltrattare la vita privata di una persona;
- Non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.

I Partecipanti all'Hackathon dichiarano, per sé e per i loro aventi causa di essere consapevoli che le responsabilità, anche penali, dei contenuti dei prototipi, idee e progetti consegnati, al fine della partecipazione all'iniziativa disciplinata dal presente regolamento, sono a loro unico ed esclusivo carico, impegnandosi a manlevare e tenere indenne fin da ora VéGé e PoliHub ed ogni collaboratore degli stessi nell'ambito della gestione operativa dell'Hackathon da qualsivoglia rivendicazione, pretesa risarcitoria o richiesta di danno avanzata da terzi, anche in relazione alla violazione delle disposizioni di cui al precedente comma.

VéGé e PoliHub, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'Hackathon, ribadiscono la loro estraneità a qualsiasi atto e/o comportamento, compiuto e/o assunto nel corso della manifestazione dell'Hackathon dai singoli Partecipanti, che si configureranno come violazione delle vigenti leggi civili e penali.

L'instaurarsi di eventuali contenziosi in relazione a quanto previsto nel presente articolo sospende con effetto immediato la partecipazione all'Iniziativa del soggetto o del team coinvolto e potrà comportare la restituzione del premio, se già erogato.

Articolo XII. Trattamento dei dati personali

Ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 "*Regolamento generale sulla protezione dei dati*", i dati personali forniti dal partecipante per la partecipazione all'Iniziativa verranno trattati da VéGé e da PoliHub per l'organizzazione dell'Hackathon, la registrazione delle candidature e la selezione dei Partecipanti e qualsiasi altra attività necessaria esclusivamente ai fini dello svolgimento dell'Iniziativa.

I suddetti dati verranno trattati sia manualmente sia attraverso strumenti informatici e/o telematici e comunque con modalità atte a garantire la sicurezza e la riservatezza dei dati stessi.

Contitolari dei suddetti trattamenti sono VéGé Retail S.Cons.P.A., con sede legale in Milano, Via Lomellina 10, e PoliHub Servizi s.r.l., con sede legale in Milano, Piazza Leonardo da Vinci, 32.

Tutti i dati personali conferiti saranno conservati per tutto il periodo di partecipazione all'Iniziativa.

Il conferimento dei dati è libero, tuttavia il mancato conferimento non permetterà ai Titolari del trattamento di effettuare le valutazioni finalizzate a consentire la partecipazione all'Iniziativa.

La vigente normativa riconosce numerosi diritti al partecipante. Tra questi:

1. Accesso alle seguenti informazioni:

- finalità del trattamento,
 - categorie di dati personali in questione,
 - destinatari o categorie di destinatari a cui tali dati personali sono stati o saranno comunicati, in particolare se destinatari di paesi terzi o organizzazioni internazionali,
 - esistenza del diritto del partecipante di chiedere ai Titolari del trattamento la rettifica o cancellazione dei dati personali o limitazione del trattamento dei dati personali che lo riguardano o di opporsi al loro trattamento;
2. Rettifica, con ciò intendendo:
 - correzione dei dati personali inesatti che riguardano il partecipante senza giustificato ritardo,
 - integrazione dei dati personali incompleti, anche fornendo una dichiarazione integrativa;
 3. Cancellazione dei dati che riguardano il partecipante senza ingiustificato ritardo, se:
 - i dati non sono più necessari rispetto alle finalità per le quali sono stati raccolti o altrimenti trattati,
 - è formulata una revoca del consenso e non sussiste altro fondamento giuridico per il trattamento,
 - il partecipante si oppone al trattamento e non sussiste alcun motivo legittimo prevalente per procedere al trattamento,
 - i dati personali sono stati trattati illecitamente,
 - i dati personali devono essere cancellati per adempiere un obbligo legale,
 - i dati personali sono stati raccolti relativamente all'offerta di servizi della società dell'informazione;
 4. limitazione del trattamento:
 - qualora contesti l'esattezza dei dati personali, per il periodo necessario ai Titolari del trattamento di verificare l'esattezza di tali dati personali
 - quando il trattamento è illecito e l'interessato si oppone alla cancellazione dei dati personali e chiede invece che ne sia limitato l'utilizzo,
 - quando i dati personali sono necessari all'interessato per l'accertamento, l'esercizio o la difesa di un diritto in sede giudiziaria, benché il titolare non ne abbia più bisogno ai fini del trattamento,
 - qualora l'interessato si opponga al trattamento in virtù del diritto di opposizione;
 5. Ricevere notifica in caso di avvenuta rettifica o cancellazione dei dati personali o limitazione del trattamento;
 6. Portabilità dei dati, ovvero diritto di ricevere in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico i dati personali che riguardano l'interessato e ha il diritto di trasmettere tali dati a un altro titolare del trattamento, qualora:
 - il trattamento si basi sul consenso espresso dell'interessato per una o più specifiche finalità o avvenga in ragione di un contratto siglato con l'interessato e
 - il trattamento sia effettuato con mezzi automatizzati;
 7. Opposizione in qualunque momento, per motivi connessi alla sua situazione particolare, al trattamento dei dati personali che lo riguardano.

L'interessato ha il diritto di proporre reclamo a un'autorità di controllo qualora ritenesse che i diritti qui indicati non siano stati riconosciuti.

Per esercitare i diritti suesposti può rivolgersi ai Titolari del trattamento, inviando una comunicazione a:

- VéGé Retail S.Cons.P.A., con sede legale in Via Lomellina 10, 20133 Milano (direzione@pec.interdis.it)
- PoliHub Servizi s.r.l., con sede legale in Piazza Leonardo da Vinci 32, 20133 Milano (MI) (email: polihub@legalmail.it)

Articolo XIII. Accettazione del regolamento

La partecipazione all'Hackathon implica la totale accettazione del presente regolamento e dei suoi allegati, che i Partecipanti dichiarano di aver letto, compreso e accettato. La mancata accettazione del regolamento, il difetto di consenso al trattamento dei dati personali, e la compilazione del form di iscrizione in maniera incompleta, inesatta o falsa, da parte dei Partecipanti, comporta l'impossibilità di iscriversi all'Evento e, quindi, la squalifica dal concorso, con la conseguente perdita di ogni diritto ad eventuali premi, con rinuncia ad ogni forma di rivalsa nei confronti di Végé e di PoliHub. Ciascun Partecipante si dichiara edotto dalle conseguenze civili e penali che la dichiarazione di false generalità comporta.

Il presente regolamento potrà essere modificato in qualsiasi momento, di tali modifiche sarà fornita comunicazione sul sito internet di riferimento (<https://www.polihub.it/iniziative/hack-your-shopping-experience/>). In caso di conflitto tra il regolamento e le sue modifiche queste ultime prevarranno. Il regolamento modificato entrerà in vigore una volta che sarà pubblicato sul sito di riferimento, senza necessità di un'espressa accettazione da parte dei Partecipanti.

Végé e PoliHub si riservano il diritto, a propria esclusiva discrezione e senza alcuna responsabilità, di decretare la squalifica di qualsiasi Partecipante, singolo e/o in Team, e qualsiasi proposta, che:

- Tenti di manomettere il processo di iscrizione o il funzionamento dell'Hackathon;
- Si comporti in modo inappropriato, antisportivo e contrario all'interesse di una sano e corretto svolgimento dell'Hackathon;
- Agisca in o costituisca una violazione del presente regolamento.

In nessuna circostanza la presentazione della domanda d'iscrizione e dei progetti, nonché la loro selezione, sarà intesa o potrà essere interpretata come offerta o contratto di lavoro. In nessun caso l'Hackathon e il presente regolamento potranno essere intesi e/o interpretati come un'offerta al pubblico ai sensi dell'art. 1336 c.c.

Articolo XIV. Controversie

Tutte le controversie che dovessero insorgere con riferimento all'Evento ed al presente regolamento saranno di competenza esclusiva del Foro di Milano.